

COUPE DE LA PROVINCE 2010-2011

Organisation des matches

Point 1 : **L'ordre des matches** dans chaque poule est le suivant :

- Pour les poules comptant **3 équipes** :

1^{er} jour : 1-2
2^{ème} jour : 2-3
3^{ème} jour : 3-1

- Pour les poules comptant **4 équipes** :

1^{er} jour : 1-2
3-4
2^{ème} jour : 2-3
4-1
3^{ème} jour : 1-3
4-2

Point 2: **Le numéro du match** est le suivant :

On inscrit la lettre **P** suivie d'un **tiret**, puis du **numéro de la poule**, puis **un tiret** et le **n° de la journée** (1, 2 ou 3).

Ex : 1^{er} jour, Poule 1 donne le n° **P-1-1** (P1 pour Poule 1, et 1 pour 1^{er} jour)
2^{ème} jour, Poule 8 donne le n° **P-8-2**
3^{ème} jour, Poule 9 donne le n° **P-9-3**

Point 3 : **RAPPEL**

- La **première journée** doit être jouée au plus tard pour le **12/11/10**
- La **seconde journée** doit être jouée au plus tard pour le **26/11/10**
- La **troisième journée** doit être jouée au plus tard pour le **10/12/10**

ATTENTION : LES DEUX PREMIERS de chaque poule passent au tour suivant.

- La **place de 1^{er} ou de 2^{ème}** sera importante pour le tour suivant, les équipes qualifiées étant réparties en deux groupes (celui des 1ers et celui des 2èmes) pour un tirage au sort des 1/8 au stade desquels chaque match opposera un 1^{er} à un 2^{ème}.
- 18 équipes étant qualifiées après les poules, un avant tour aura lieu pour ramener ce nombre à 16 équipes.
- 4 équipes seront donc tirées au sort et parmi ces 4 équipes (A,B,C,D), deux matches seront organisés avec élimination directe.
Exemple : A-D, et C-B.
Les gagnants de ces deux matches seront qualifiés pour les 1/8.